

Micro NEWS
SEX MACHINES
LA HACHE DE GUERRE !
CONSOLES
SUPER THUNDER BLADE
SUPER MARIO 2
ARCHIPELAGOS
WEIRD DREAMS
FREEWARE A15 F
M 2843 - 21 - 20,00 F
3792843020006 00210
Belgique : 145 FB - Suisse : 5,50 FS - Canada : $ 5,95
N°21 MAI 1989

Sommaire



Couverture Jacques Lerouge

Directeur de la rédaction : Jean-Michel Berté
Rédacteur en chef : Olivier Fontenay
Rédacteur en chef adjoint : Cyrille Baron
Rédaction : Brice Defeyer
Directrice de la publicité : Isabelle Berté
Maquette et mise en page : Jean-Yves Zagnoni
Diffusion : Jacques Houlmann
Abonnements : Franck Maillochon
Ont collaboré à ce numéro : Pierre-Emmanuel Grange, Laurence le Gentil, Mourad Krim, Eric Legris, Ludovic Monnerat, Joël Nadal, Fred Schaerling, Jean-Yves Trétout, A. Venturman.
Sole software representatives for the U.K. : Matt Bielby, Dennis Hemmings, Mark Smith.
Correspondants permanents à l'étranger : Tony Takouchi (GB), Markus Matejka (Allemagne), Mina Cosnefroy (USA), Fuminori Takahashi (Japon).
Illustrations : Carali, Lerouge.
Photogravure : Photocop -43.55.04.10
Impression: Rotolaf - 48.67.70.80
Dépôt légal : 2ème trimestre 1989
ISSN 0984-9629
Commission paritaire : 70043
Edité par Sandyx S.A. au capital de 250 000 F - 67, avenue du Maréchal Joffre - 92000 Nanterre
Tél. : 47.21.29.29
Télécopie/Fax : 47.25.72.75
Directeur de la publication : Jean-Michel Berté
Distribution NMPP
Membre inscrit à l'O.J.D.
Tirage de ce numéro : 60.000 ex.

ABONNEMENT
PAGE 83



ZOMBI

Bêtes de nuit

Nous avions fini par désespérer de le voir un jour sur ST. Le voilà enfin. Après les CPCéistes, les Ataristes vont enfin pouvoir croquer du zombi. Immondes bêtes hurlantes se nourrissant exclusivement de chair humaine (?), les zombis sont revenus à la vie. Désormais, entre vous et eux s'engage une lutte sans merci. Vous ? Oui, ou plutôt, quatre survivants. Coincés sur le toit d'un supermarché, vous devez explorer le bâtiment à la recherche de carburant pour votre hélico. Il va sans dire que le supermarché est infesté de zombis mal intentionnés, mais vous trouverez de quoi vous aider dans votre lutte à l'armurerie sise au deuxième sous-sol. Il faut aussi manger et dormir pour garder la forme. Attention ! A 22 heures, la nuit tombe et tout est plongé dans le noir : n'oubliez pas la lampe électrique. Un petit tuyau pour vous aider dans votre juste lutte : quand vous tirez sur un zombi, visez la tête, la mort sera instantanée et vous gagnerez du temps.

Voilà pour l'histoire, malheureusement mal desservie par les incessants appels-disque. Aucun mouvement, aucune action ne peuvent être faits sans que le lecteur ne se mette à tourner. Au début, c'est supportable, mais on est vite pris par une sorte de lassitude qui n'encourage pas à aller plus loin. Vous aurez aussi à souffrir du manque d'information. La documentation fournie avec le jeu est très laconique et se compose uniquement d'une BD (ou ce qui y ressemble) et de quelques instructions. Pour le reste, c'est chacun pour soi et beaucoup de zombis pour tous.

Deux disquettes UBI Soft pour Atari ST. Existe aussi pour CPC et C64.

M.K.

DRAGON QUEST



L'exode du dragon

L'homme, mal à l'aise dans son armure pourtant légère, détaille avec angoisse la lourde porte cernée de brume qui le sépare du magicien qui l'a convoqué. Quand il entend un bruit étouffé de pas hésitants, il sursaute. Angoissé, il voit la grande porte s'ouvrir et un domestique souriant lui serrer sa main moite : "Félicitations ! C'est un garçon... euh... c'est une mission !". Alors, l'homme, par un souterrain secret, entre dans le vaste château. Là, il trouve une auberge pour se restaurer, une armurerie pour acheter de bonnes armes. Il questionne aussi les passants afin d'obtenir des renseignements. Il sort du château, visite le village voisin, traverse des forêts, des plaines. A plusieurs reprises, il doit défendre chèrement sa peau et gagne quelques points d'expérience. Puis il continue son long exode...

Dragon Quest s'inscrit dans la lignée des Ultima ; il convient donc parfaitement aux adeptes de ces softs légendaires. Sa richesse, dûe à son support, lui permet une complexité assez remarquable. De plus, le graphisme honnête et le son mélodieux rachètent une animation un peu saccadée. Que peut-on reprocher d'autre à *Dragon Quest* ? Il passionnera sans doute les orfèvres patients du jeu de rôles sur micro. Hélas, celui-ci ne peut pas encore vraiment captiver le vrai rolegame player. Cette critique ne s'adresse pas qu'à *Dragon Quest*, mais elle deviendra heureusement peu à peu caduque. Les Msxiens seront tout de même très heureux de ce produit.

Mégarom Enix pour MSX 1/2

L.M.



BOMB DISPOSAL

Un acte de terrorisme !

Le jeu consiste à désamorcer des engins explosifs vus en coupe au moyen d'outils appropriés qu'il faut sélectionner. Sinon, ça explose ! Ce qui saute aux yeux, c'est le manque total d'intérêt et la nullité ahurissante du produit. Avec ses graphismes fait... à la bombe, la réalisation est encore plus tragique que le scénario ! Face à cette situation explosive, les solutions conseillées sont de déminer cette bombe logiciel en effacant la disquette ou encore de l'envoyer à quelqu'un qui ne vous a rien fait. Juste pour faire le mal gratuitement...

Une disquette Surprising Software pour ST.

J.-Y.T.

THE GAMES : WINTER EDITION



Bonjour la glisse !

Les médias n'ont plus qu'une seule date en tête : 1992. Tout cela parce qu'il paraît que l'ont va devenir Européens...

P'têt ben mais, nous autres Savoyards, si on prépare cette année avec tant de courage et de passion, ce n'est pas pour aller vendre la cancoyotte aux Pays-Bas, ni la fondue chez les Grecs... Y'a plus important, ça oui ! C'est sur nous que toutes les caméras du monde seront tournées lorsque la flamme olympique jaillira des ténèbres ! En attendant ce bel instant, il nous faut répéter sans cesse pour offrir aux amoureux de la glisse le plus merveilleux souvenir de leur vie. Mais avec un hiver comme celui-ci, pas évident de s'entraîner pour le super G ou pour le saut à ski... Heureusement, pour pallier ce manque, nous avons entre les mains l'outil le plus précieux : *Winter Games*.

Pour être géant, c'est géant... Sept épreuves au programme : saut à ski (gaffe aux gamelles), luge (qui a dit que c'était un jeu d'enfant ?), patinage artistique, patinage de vitesse, slalom, descente, ski de fond. Dix-sept pays engagés, possibilité de s'entraîner aux différentes épreuves selon son rythme propre, bref tout ce qui fait d'un soft de simulation sportive un grand jeu.

De la réalisation graphique qui est vraiment très jolie à l'animation avec décor qui scrolle super bien dans l'épreuve de descente, aux bruits vraiment très réalistes (saut et patinage de vitesse surtout), nul souci à se faire pour l'avenir de ce soft absolument passionnant. Jamais on n'atteindra la perfection sportive, c'est pourquoi ce jeu ne lasse pas aussi rapidement qu'un soft limité. Affûtez vos joysticks, faites attention à ne pas déchausser vos baskets, faites gaffe aux coups de soleil et bonne chance...



Disquette Epyx pour Atari ST. Egalement disponible sur C64, MSX, Spectrum, CPC, PC et Compatibles, Apple II et Amiga.

Laurence



BLACKBEARD



Barbe Noire, Barbe Rousse sont dans un bateau...

Vous connaissez la suite ? Le premier pousse l'autre dans l'eau pour retrouver la carte du trésor, cachée quelque part dans l'un des nombreux coffres dispersés ici ou là à bord du galion. Ce *budget* de Kixx propose au joueur d'arpenter le pont et les cales du navire corsaire afin d'y découvrir cette carte. Hélas, les membres de l'équipage se sont mutinés et obéissent désormais aux ordres du terrible Barbe-Rousse (non, pas Fred...).

Le but du jeu consiste en une exploration de tous les lieux et une lutte armée contre un équipage. L'écran se partage en deux, verticalement : à gauche l'aire de jeu en vue aérienne, à droite une série de fenêtres contenant les réserves de munitions, l'arme en possession à un certain moment (les armes sont récoltées dans des coins du navire) et enfin une tête de mort qui indique l'état du joueur. L'ensemble est lent, peu animé, très coloré mais vite lassant : rien de plus qu'un *budget*...

Cassette Kixx pour CPC. Aussi sur Spectrum et MSX.

Laurence

DAILY DOUBLE



Il n'a pas la cote !

Le monde des courses est pourri ! C'est sous ce seul angle que *Daily Racing* tient son pari en simulant parfaitement un programme pourri ! Le jeu consiste à flamber en 10 courses un pécule alloué par la banque locale. Précisons qu'on ne trouvera ni tiercé, ni quarté au rang des nombreuses combinaisons anglo-saxonnes proposées. Correctement réalisée, la prise des paris est surtout ennuyeuse mais il ne faut pas s'en formaliser, bien au contraire ! Le joueur est ainsi aguerri à l'horreur qui va suivre : la course elle-même...

Au préalable, il faut savoir que la distance varie de 3 à 8 furlongs et qu'elle est courue en temps réel, soit une quinzaine de secondes par furlong. Comme chacun sait, un furlong vaut 201 mètres. Ce n'est pas par hasard si l'homme qui a vu l'homme qui vient d'encaisser 8 furlongs fait une tête à cailler le lait frais !

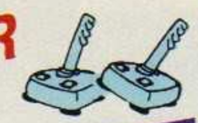
Tout ce temps perdu - bien réel, hélas ! lui - a permis de constater l'agressive nullité de la réalisation. Une masse grouillante et protéiforme, représentant les fringants coursiers, trépigne à gauche de l'écran tandis que le décor va à sa rencontre par saccades. L'illusion de mouvement est d'autant plus ratée que les nuages restent immobiles et ignorent la notion élémentaire de point de vue. Tout ceci est longuement rythmé par un bruit de sabot bien monotone, qui décuple - au moins - l'ennui du joueur. Pour finir, il faut mentionner l'existence de petits bugs qui décorent le produit comme des mouches animent le crottin ! Trot, c'est trot !!!

Disquette Artworx Software pour ST.

J.-Y.T.



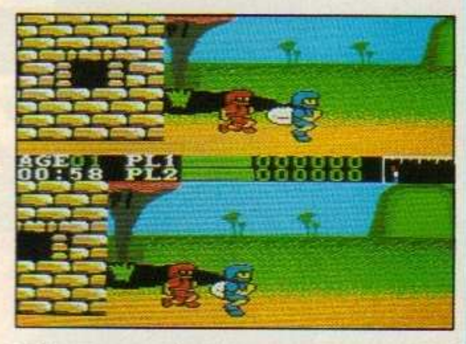




SUPER RUNNER

Le sport, c'est la santé

Que les adeptes des sports violents et des galopades effrénées se réjouissent, une nouvelle discipline vient de naître !
Dans la fraîcheur humide du matin, deux coureurs casqués et vêtus de cuir s'échauffent avec souplesse. Alors que vous en dirigez un, le rouge, le bleu sera contrôlé par le MSX 2 ou par un joueur humain. Ils ont tous deux le même but : parvenir à l'arrivée du parcours choisi, le ballon dans les bras. C'est là que les difficultés commençent : tout d'abord le



ballon, par sa forme ovoïde, a une certaine tendance à glisser. Les joueurs peuvent s'envoyer de terribles coups de pieds pour conquérir la balle. En outre, les parcours sont jonchés de pièges, peaux de banane et autres bombes, ainsi qu'un troisième larron qui vole le ballon. Heureusement, les joueurs peuvent effectuer des sauts impressionnants, mais gare alors au niveau d'énergie !
Nous sommes en présence d'un soft original, qui permet de repartir de n'importe quel niveau grâce à des mots de passe. Les graphismes assez étranges sont en tout cas réussis ; le son accompagne parfaitement le rythme déchaîné de la course et l'animation n'est pas en reste. Pourtant, il manque quelque chose à ce programme, une étincelle de folie, un grain de génie, bref, ce petit rien qui distingue les bons softs des moyens. Peut-être est-ce dû à la difficulté incroyable de certains parcours. Quoi qu'il en soit, on ne peut nier l'intérêt de ce jeu qui vous procurera du plaisir.



Mégarom Ponyca pour MSX 2

L.M.



ZEXAS

La beauté de l'espace sur MSX

Dans la vase glauque et visqueuse des jeux de tir, *Zexas* est une étincelle de bonheur lumineux, tant il possède de qualités. Il est basé sur le principe d'*After Burner*, avec une bonne 3D qu'il sait parfaitement exploiter ou presque.
Tout d'abord, la présentation est celle d'une véritable borne d'arcade, car ce soft est l'adaptation d'un jeu qui fit fureur dans les bonnes salles de jeux il y a quelques temps. Dès lors, il ne faut plus s'étonner de sa qualité. L'envol du vaisseau contrôlé par le joueur sur la station spatiale est déjà très réussi et augure favorablement de la suite. Sur un fond



pour l'instant étoilé et animé, votre vaisseau évolue patiemment, soudain la première vague d'ennemis arrive...
N. Yashima, vous connaissez ? Il s'agit du charmant bonze qui a commis le son. Faites gaffe, les gars, ce mec est un allumé de première, on ne compte plus les cases qu'il a en moins, il est complètement à la masse ! Comment concevoir un tel assemblage de cris et de bruitages extra-terrestres dans les trois voies du MSX sans avoir recours à la magie noire ? Chaque vague d'aliens possède ses propres cris, et je connais bien des voisins qui en sont restés sur les genoux...
Avec un son pareil, le graphisme n'a plus besoin d'être génial. Pourtant, il est bien vu. Mais l'animation, mes amis, quel chef-d'oeuvre de rapidité, de souplesse et de précision ! Les aliens tournent sur eux-mêmes presque comme sur Amiga, c'est dire... De plus, aux stages 3 et 5, le vaisseau quitte l'espace pour entrer dans une sorte de tunnel magnétique et irrégulier. Le joueur doit toujours corriger sa trajectoire, sans oublier de ne pas se crasher dans les aliens ! N'oublions pas non plus, à la fin des stages pairs, les vaisseaux amiraux à buter ni les bonus d'armes...
Zexas est un grand soft, du premier au dernier bit. Les parties sont terriblement stressantes, par le bruitage et l'animation. Pourtant le désir du joueur d'aller toujours plus loin s'avère payant, et la fin du jeu réserve encore bien des surprises ! Seule ombre au tableau : c'est un jeu de tir, qui se passe d'un scénario comme une Gitane d'un filtre. Heureusement, il est capable d'intéresser les plus réticents. En outre, le MSX 1 est bien exploité : écrions-nous, tous ensemble : MSX, c'est pas du pipix !

Cartouche Db-Soft pour MSX1/2

L.M.



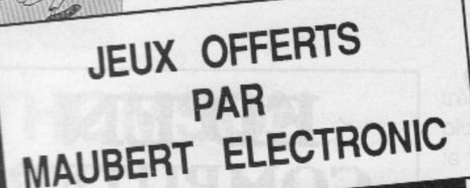
SLIP STREAM

3D, oui mêêê !!!

La 3D en face pleine est assez difficile à mettre en place sur un écran sans que la fluidité du scrolling en soit affectée. Ce n'est pas en voyant le graphisme et le scrolling de *Slip Stream* que je vais changer d'avis. Le scénario ne m'aidant pas beaucoup, cela me fend le cœur de dire que je me suis ennuyé lors de cette quête du Power Cristal. Enfin (soupir), j'ai toujours les *Slide Shows X* pour me remonter le moral.

Disquette Microdeal pour Amiga.

Tony



JEUX OFFERTS PAR MAUBERT ELECTRONIC

MSX

KING KONG

(Suite de la solution d'A. Gaudrillet publiée dans le numéro 20)

REGION 2 : Allez tuer le serpent entre les joueurs de boules, il laisse un totem ou rien ou 99 boules. Il vous faut des boules : pour ce faire, faites la navette entre écran serpent et la cabane statue du gorille, vous ferez ainsi chaque fois que vous aurez besoin de boules. Allez tuer les robots bleus, ils laissent un parchemin de tir en tournant sur soit. SHOT 1= serpe, SHOT 2= parchemin blanc, allez tuer l'araignée violette qui laisse un feuille brune et ouvre passage région 4, allez-y.

REGION 4 : Dès que vous êtes dans l'eau, mettez les sabots, sinon vous les perdez. SHOT 1= serpe, si vous en avez la force, tuez les grenouilles des 3 écrans, tuez le serpent, visitez les maisons et prenez la corne, puis allez à l'écran monstre lanceur de têtes et tuez les 16 têtes. Pour l'instant, vous ne pouvez pas tuer le monstre. Revenez au premier demi-écran grenouilles, placez-vous en haut au milieu et armez-vous : SHOT 1= boules, SHOT 2= (glu?), passez l'écran après une pression SHOT 2, lancez les boules. Ouvre accès région 4. Revenez à la région 1.

REGION 1 : Allez chercher les 2 danseuses pierre (D), si vous n'avez plus de sabots, rachetez-en (souvent le passage à la cabane à droite du serpent les supprime). Ensuite, allez à la région 5.

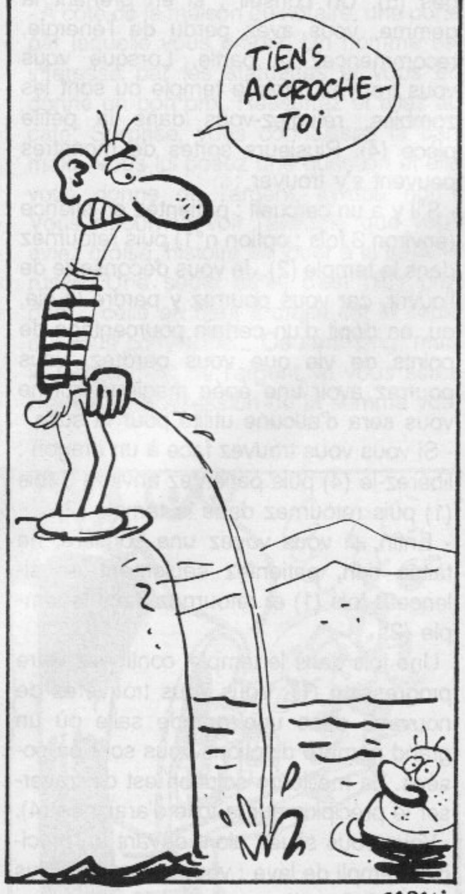
REGION 5 : SHOT 1= serpe : tuez tous les poulpes et les bonbons des 2 écrans, pulvérisez la pierre (F). SHOT 1= boomerang, tuez les singes des 3 salles, SHOT 1= boules SHOT 2= parchemin jaune, passez la trappe et tuez le monstre, il laisse une clé. SHOT 2= clé, pressez SHOT 2, la porte s'ouvre, allez chercher le parchemin rouge. Les petites clés ne servent qu'une fois. Remontez, attention ! Les singes cernent la trappe, tuez-les. SHOT 1= boules : montez au 1er monstre qui lance les boules rouges, le second se tue de la même façon, au passage, tuez les bonbons. Le second ouvre un des deux passages, celui de la sous-région 5, celui du haut restant fermé, je n'ai pas encore trouvé la façon pour passer. Mettez-vous à l'entrée de la sous région 5.

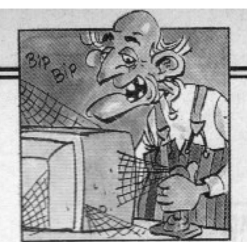
SOUS REGION 5 : SHOT 1= boomerang : avancez seulement de façon à passer l'écran et tirez jusqu'à avoir eu 6 flammes montrant que vous avez tué 6 singes, avancez jusqu'à ce que vous puissiez descendre. En descendant jusqu'en bas, tirez, puis tournez-vous en tirant et avancez un tout petit peu. Lorsqu'une flamme entourée de blanc paraîtra, prenez-la. Montez, tournez et montez encore un peu : il y a une autre salle, avancez jusqu'à pouvoir descendre, descendez 1/3, tournez-vous vers le centre, une pression pour avancer et tirez sans interruption jusqu'à l'apparition d'une clé en or que vous prendrez. Comme pour le serpent (boules), faites des aller-retour pour récupérer des boules de feu, 10 chaque fois, maximum 99. Repassez dans la région 5.

REGION 5 : remontez tuer le serpent, 1 totem de plus. SHOT 2 = parchemin rouge. SHOT 1= serpe, tuez à nouveau les 16 têtes, puis une pression SHOT 2 et le monstre laisse un épieu et ouvre accès région 6.

REGION 6 : SHOT 1= boomerang, tuez les singes récupérez les golds, tuer les lanceurs de boules et faites le tour du donjon, cela vous donnera une idée de ce qui vous attend. Revenez au point de départ, montez d'un écran, tuez les singes. Placez-vous tout en haut de l'écran, et montez les escaliers juste pour passer l'écran du gros bébé 1, attendez qu'il bouge pour avancer, dès qu'il sera de face, immobilisez-le et tuez-le, il laisse une lumière blanche utile dans les souterrains (région 1, pierre B). Pour les autres bébés, les tuer sans immobilisation en jouant avec le temps de pause qu'ils marquent, tuer les singes qui rapportent des golds. Après avoir tué le gros bébé 4, visiter une première fois le temple d'or en montant les escaliers. Remontez ensuite à l'écran du gros bébé 3 et tournez à droite juste pour passer l'écran, montez pour passer sur le haut du "L" renversé, lancez le boomerang au bon moment pour tuer le canard.







ZX81

CLIVE AND LET DIE



Pépé Rétro amorce un retour aux sources avec l'ordinateur phénomène, celui-là même qui est entré dans 100 000 foyers français il y 8 ans. Qui a bien pu réaliser un tel chiffre en ces temps préhistoriques, à l'aube de ce qui est devenu aujourd'hui le monde de l'informatique familiale ? Ecoutons Pépé Rétro, la voix du passé...

Pépé Rétro : Ah ah, vous voilà enfin mon gaillard ! Asseyez-vous et ouvrez vos feuilles de choux, car aujourd'hui je vous parle du **ZX81**, eh oui, l'ancêtre qui a permis à nombre d'entre nous d'apprendre les rudiments de la programmation et qui nous a ouvert les portes de l'informatique !

Micro News : Vous n'allez pas un peu vite en besogne, Pépé ? Parce qu'avant le ZX81, il y a eu le ZX80 tout de même !

Pépé Rétro : Décidément p'tit gars, tu en connais un bout !

Micro News : Sans fausse modestie, il est vrai que je connais assez bien mes classiques...

Pépé Rétro : Pour ceux qui ne connaissent rien à rien, le ZX81 a été pensé et construit par Lord Clive Sinclair en 1981. Non, ce n'est pas le frère du Lord Brett Sinclair de la TV, ni même son cousin, alors qu'on me lâche avec ça ! Ça fait huit ans que j'ai droit aux mêmes calembours...

Micro News : Quel langage ! Et le respect du lecteur alors ?

Pépé Rétro : Mais je le respecte le lecteur, c'est à vous que je m'adresse, eh pomme !

Micro News : Ah bon, ben alors tout va bien !

Pépé Rétro : Reprenons. Cette machine anglaise était très sobre d'aspect : un petit boitier noir légèrement rectangulaire, qui devait faire dans les 20 cm de large sur 26 cm de long, à vue de nez ! Tu vois mon gars, ça c'est de l'ordinateur de table, même qu'un quart de table suffisait... Evidemment, la puissance de cette limace était en rapport avec sa taille. Imaginez plutôt : un kilo-octet, oui, un tout petit kilo-octet de mémoire vive et huit kilo-octets de mémoire morte !

Micro News : Non ?

Pépé Rétro : Si ! Mais attention, faut dire que c'était là machine la moins chère du marché, à la portée de toutes les bourses : 990 balles prête à l'emploi ou 580 balles en kit, fer à souder non compris.

Micro News : Pas cher en effet, mais 1 Ko, damned ! c'est quand même dur.

Pépé Rétro : Hé hé, en plus il ne restait qu'un peu plus de 900 octets pour la programmation sur les 1024 de départ, le "système" utilisait un peu de mémoire comme espace de travail.

Micro News : Incroyable ! Vous vous



rendez compte, Pépé, aujourd'hui pour avoir une mémoire de cette taille, il faudrait carrément faire un casse au Musée de l'Homme ?

Pépé Rétro : Elle est bien bonne celle-là tiens... Quand même, le microprocesseur de la bête était un Z80 A, ce qui n'est pas trop mal. On s'en doute, l'affichage vidéo se faisait en noir et blanc, et la "résolution graphique" se limitait à 64 x 44 pavés ! Doté d'un minuscule clavier sensitif, la frappe devenait un véritable exercice de style. Il n'était pas rare de devoir frapper sur une touche trois ou quatre fois avant de voir s'afficher le mot-clé basic ou la lettre voulue. Et comme il n'y avait que 40 touches, on trouvait jusqu'à 5 fonctions par touche... Même Belzébuth aurait craqué !

Micro News : Mais on trouvait bien des extensions, non ?

Pépé Rétro : Pour sûr ! C'est là que ça devient drôle, d'ailleurs ! On pouvait connecter à peu près n'importe quoi sur le ZX81, enfin des cartes spécifiques pour cette machine, bien sûr ! On trouvait des extensions-mémoire 16 Ko, 64 Ko ou même 128 Ko, on pouvait rajouter un clavier semi-mécanique, une carte Péritel 16 couleurs, une carte haute-résolution 192 x 256, une carte sonore, une carte lavabo ou encore une carte raton-laveur...

Micro News : Beuh ?

Pépé Rétro : C'est juste une façon de parler... En fait, on se retrouvait rapidement avec un ordinateur de 20 centimètres de large mais long d'un mètre ! Et puis on avait intérêt à investir dans un ventilateur...

Prof ST : D'ailleurs, à feu l'HHHebdo, il n'était pas rare de voir le petit père Sined mettre un C64 ou un ZX81 dans le réfrigérateur, malgré les alimentations séparées !

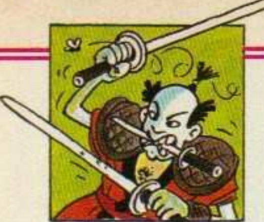
Micro News : Qu'est-ce que vous faites là, vous ?

Pépé Rétro : Laissez-le, c'est tout à fait véridique ce qu'il vient de vous dire, vous savez ! Ah, c'était l'époque héroïque !

Micro News : Eh bien, pour fêter ça, je vous paye un coup ! Amis lecteurs, bonsoir et à bientôt ! Au fait Pépé, on parle de quoi le mois prochain ?

Pépé Rétro : Heu... Allez, on parlera du VIC 20, l'un des plus grands succès outre-Manche d'il y a quelques années ! Ça vous va ?

Micro News : Parfait, alors à bientôt !



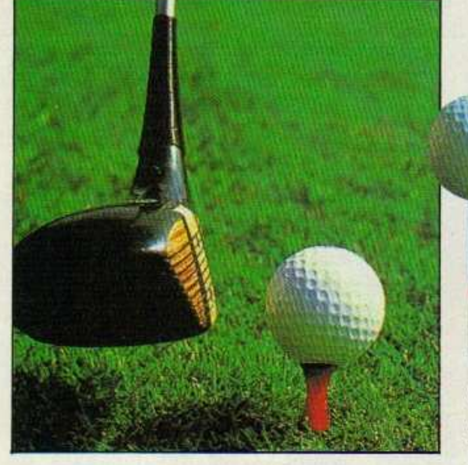
SAMOURAÏ MICRO

Scoops en blanc ! La nouvelle console Nintendo tient dans la main mais n'est pas celle que vous croyez, le Club Sega vous épouse pour le meilleur et pour le pire, et les nouveautés pleuvent et portent bonheur sur le MSX et la console NEC !

MSX NIPPON

Ah, si le MSX se portait aussi bien en France qu'au Japon ! Le dernier numéro de MSX Magazine Japon compte 220 pages et pèse près de 500 g ! Le MSX2+ est en pleine santé là-bas et de nombreux jeux sortent à la fois sur MSX2 et sur MSX2+, comme **The Golf**, une très belle simulation en disquette de Pack-in-video, et plusieurs autres jeux aux titres japonais. Chez Konami, deux grandes nouveautés : **Back to 6644 (Salamander 2)**, une cartouche MSX1 S.C.C. qui nous met l'eau à la bouche et **Gryzor**, déjà disponible en Europe sur CPC, C64 et Spectrum. C'est un jeu de tir guerrier multi-directionnel avec une multitude de tableaux et l'un des tous meilleurs jeux d'arcade disponibles sur CPC. Sur cartouche MSX2 S.C.C., ça devrait faire très mal !

Chez Ascii, **V/Stol Fighter** (en disquette MSX2) est un simulateur d'avion de combat qui devrait vous donner beaucoup d'émotions ! En cartouche MSX1, **Angelus** met en scène des personnages de dessins animés japonais aux prises avec une secte démoniaque. Dans **Psycho World**, un explorateur doit combattre une multitude de monstres dans des paysages et des cavernes extrêmement variés. **Test Drive**, la célèbre course automobile d'Accolade, a été adapté en disquette 3.5" par Pony Canyon. Broderbund Japan sort **Diablo** - en cartouche ou disquette - un jeu original où il faut confectionner des sortes de labyrinthes. **Golvellius**, qui sera bientôt testé sur Sega, est disponible au Japon, édité par Compile et **Master of Monsters**, de System Soft, est un jeu d'aventure malheureusement en japonais, tout comme **Balance of Power** (un wargame).



Parlons périphériques, pour changer, avec la nouvelle **imprimante Sony HBP-F1C**, une imprimante thermique couleur qui semble fort sympathique. It's a Sony, yes, mais apparemment pas pour les petits Français. La verrons-nous un jour dans l'hexagone ?

PC ENGINE

La console NEC est désormais distribuée par plusieurs sociétés en Angleterre, qui la vendent surtout par correspondance. En France, le magasin Shoot Again (145, rue de Flandres, 75019 Paris, tél : (1) 40.38.02.38.) est le seul, à notre connaissance, à importer le PC Engine. Beaucoup de nouveaux jeux sont disponibles au Japon : **Baseball Namcot, Dragon Spirit, Drunken Master,**

The Golf

Spirit in the Sky, Legendary Axe, Tales of the Monsterpath, P. 47, Vigilante, Fantasy Star 2, F1, Deep Blue, Winning Shot, Golf Balls et sur CD-ROM : **Cobra**, un jeu d'aventure.

NINTENDO EN DUO

D'abord le gros scoop : Nintendo a sorti au Japon une mini-console de jeux qui tient dans la main (de la taille d'un jeu LCD) : le **Gameboy**. Le son sort en sté-





▲ *La même image en MSX 2+ et MSX 2* ▼



réo et arrive jusqu'à vos chastes oreilles par l'intermédiaire d'un casque, comme sur un Walkman. Pour l'instant, quatre jeux sont disponibles en format mini-soft-cards.

Par contre, la console Nintendo 16 bits - la **Super Famicom** - ne sera en vente au Japon qu'en juillet. Quatre jeux seront mis sur le marché en même temps que la machine dont **Super Mario Brothers 4**, **Legend of Zelda 3** et **Dragon Fly**, un simulateur de vol. La console 16 bits est plus volumineuse que la console actuelle, avec laquelle elle restera compatible par le biais d'un adaptateur. Les caractéristiques techniques sont très impressionnantes et la Super Famicom devrait faire très fort ! Petit détail : la manette possède six boutons de tir.

Date de disponibilité pour la France : 1991, c'est-à-dire neuf ans avant l'an 2000, carrément un autre siècle ! Voici donc une grande première dans la presse micro : ne désespérez pas de voir un jour la console Nintendo 16 bits, si ce n'est pas dans ce siècle ce sera dans l'autre. Comme disait Jimi Hendrix : «Si nous ne nous rencontrons pas dans cette vie, ce sera dans la prochaine, mais ne sois pas en retard.» Eh oh, monsieur Nintendo, 1991 c'est vraiment trop loin ! Alors, amis lecteurs fous de Nintendo, une seule chose à faire : le **3615 Nintendo** ou le (16.1) 34.64.77.55. (le numéro de **SOS Nintendo**) pour demander à cor et à cri la nouvelle console 16 bits ! Ou écrivez au **Club Nintendo** (B.P. 14, 95311 Cergy Pontoise Cedex) et profitez-en pour vous y inscrire, c'est gratuit !

LA CONSOLE NINTENDO 16 BITS

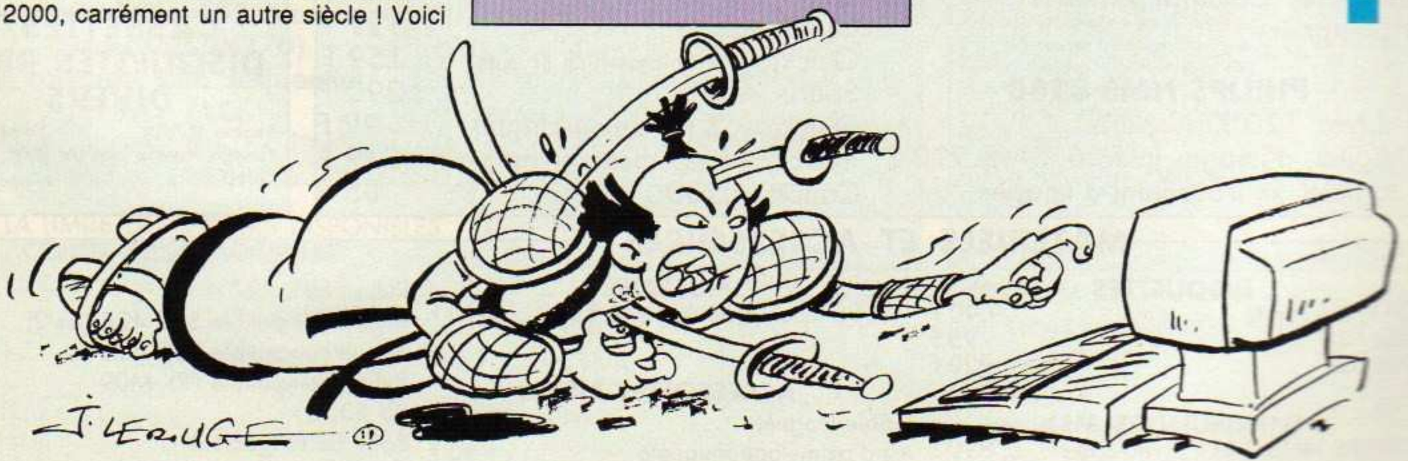
Mémoire écran : 128 Ko.
Modes graphiques : 8, avec une résolution maximale de 512 x 448 avec 16 couleurs à l'écran.
Palette des couleurs disponibles : 32 768 dont 256 affichables simultanément sans contrainte de proximité (32 teintes par couleur de base).
Nombre maximum de sprites : 128 en affichage simultané, avec une taille de 64 x 64 ; jusqu'à 32 sprites par ligne sans clignotement.
Processeur sonore : technologie FM, 8 voies stéréo découpées en 16 positions (contrairement à l'Amiga qui ne possède que 4 voies en fausse stéréo : 2 voies fixes à droite, 2 voies fixes à gauche).



SEGA POUR LA VIE

Nous testerons bientôt deux nouveaux jeux sur la Sega Mega Drive, ainsi que **Galaxy Force** sur la console actuelle, ce jeu fabuleux qui fait un malheur dans les salles d'arcade.

Ça y est, le **Club Sega** fonctionne ! Pour en faire partie, c'est très simple, il suffit de retourner une preuve d'achat de la console avec un chèque de 20 F à Sega Club, Cedex 2797, 99279 Paris Concours (oui je sais, l'adresse est bizarre mais ce n'est pas un canular). Si vous ne retrouvez pas la preuve d'achat de votre console, pas de panique, il suffit d'envoyer un chèque de 50 F au lieu de 20 F. Dans les deux cas, vous deviendrez membre à vie et vous n'aurez rien d'autre à payer. Vous recevrez une carte du club format carte de crédit, le bulletin trimestriel **Sega News**, des tee-shirts, des objets Sega, etc. Le service minitel fonctionne également **(3615 Sega)** ; vous y trouverez des trucs et astuces et pourrez poser toutes les questions qui vous tiennent à cœur. Sympa, non ?





89 bis, rue de Charenton 75012 Paris - **Tél. : 43.42.18.54+**
Ouvert du mardi au samedi de 10 h à 19 h - Métro Ledru-Rollin ou Gare de Lyon

- ***Matériels et logiciels d'occasion toutes marques***
- ***Dépôt vente et échange d'anciens jeux***
- ***Carte de fidélité***

LES PROMOS du mois

LES PROMOS DU MOIS

Cartouches NAMCOT à 169 F (Galaga, Galaxian, Mappy, Dig Dug, Bosconian, Tank Battalion)	
Crafton et Xunk (MSX2/D)	120 F
Macrohit (Ass. MSX1/K7)	120 F
Tex (K7)	95 F
L'Héritage (K7/D)	95/120 F
Passagers du Vent (MSX2/D)	99 F
Soft Manager (D)	120 F
Illusion (K7)	75 F
Bridge (K7)	75 F
Meurtre sur l'Atlantique (D)	99 F
Kid Kit (L'Héritage, Pyromane, Je Compte, Images, Règlement de Compte, Solfège, 1 K7 audio, Stylo, etc. (D)	120 F
Lode Runner (D/C)	120/170 F
Pyroman (K7)	70 F
Comic Bakery (C)	169 F
Aacko Base (K7/D)	290 F
MX TELX (D)	290 F
Planète mobile (C)	169 F

PACKS

Pack 1 **"Namcot"** (C) Bosconian + Galaga	290 F
Pack 2 **"Namcot"** Dig Dug (C) + Galaxian	290 F

IMPORTS DIRECTS DU JAPON

Aramo	150 F
Castle Excellent	260 F
Cross Blaim	230 F
Darwin 4078 (MSX2) ▲	230 F
Fantasm Soldier	230 F
Final Zone	160 F
Garyuo (MSX2) ▲	230 F
Hydlide 2	190 F
Kingsknight	145 F
Monster's Fair	145 F
Scramble Form. (MSX2) ▲	260 F
Super Tritorn (MSX2) ▲	230 F
Vaxol	230 F

PACKS EN IMPORT DIRECT DU JAPON

Pack MSX1 Galaga, King's Night, Monster Fair	365 F
Pack MSX2 Garyuo, Darwin 4078, S. Tritorn	550 F

MATÉRIEL

Moniteur PHILIPS 8832 (600 x 285)	2 690 F
Moniteur Philips 8802 (360 x 285)	1 990 F
Lecteur de K7 Yeno	149 F
Lecteur de cassettes Yeno + câble magnéto	199 F
Bras robot SV2000 avec interface pour MSX1	350 F
Manette VU001	40 F
Manette VJ200	85 F

NOUVEAUTÉS EN CARTOUCHE

Dragon Buster (MSX2)	260 F
Samouraï (MSX2)	290 F
Kings Valley 2	290 F
Parodius	Prix N.C.
Superlaydock	345 F
Xanadu	260 F
Nemesis 3	N.C.
Cockpit (MSX2)	N.C.
American Truck	N.C.
Bubble Bobble	290 F

JEUX EN CARTOUCHES

79 F
Mr Ching
Pig Mock/Butamaru Pants

120 F
Relics

149 F
Dunkshot
Hole in One
Space Maze Attack
Rollerball

190 F
Circus Charlie
Eggerland Mystery
Hole in one Pro
Midnight Brothers
Mopiranger
Space camp
Time Pilot
Topple Zip
Twinbee

230 F
Boxing
F1 Spirit
Football
Games Master
Golvellius
Hyper Sport 2
Knightmare
Nemesis
Nemesis 2
Penguin Adventure
Ping Pong
Salamander
Tennis

ORDINATEURS MSX

Philips NMS 8245 MSX2 lecteur de disquettes 720 K	3 490 F

Livré avec logiciel EASE : Wordpro, Database, Calcform, Charts et Designer+

PHILIPS NMS 8280

2 drives 720 K + souris + digital. d'images intégré + logiciel de traitement d'images	5 990 F

MONITEUR MONOCHROME

PHILIPS 7502 (920 x 300)	990 F

MANETTES DE JEUX MSX

Hyper shot	99 F
Quickshot VII	49 F
Quickshot V	129 F
Quickjoy 3 (microswitch tir auto)	159 F
Souris	390 F
Quickjoy 2 (tir automatique)	99 F
•Quickjoy 5 superboard (+ compteur)	249 F
Canon VJ200	85 F

CASSETTES/ DISQUETTES PRIX DIVERS

Regate (K7/D)	149 F/149 F
Omega Planète Invisible (K7)	165 F
Elite(K7)	165 F

MATÉRIELS ET ACCESSOIRES

DISQUETTES

3"1/2 à l'unité	9,90 F
Par 10	95 F
Par 100	920 F

IMPRIMANTES MSX

PHILIPS NMS 1431 (avec câble)	2 890 F

LECTEUR DE DISQUETTES MSX

SONY HBD 30W (DF/720k)	1 990 F

MUSIQUE

PHILIPS music module NMS 1205	490 F

ACCESSOIRES MSX

Câble magnéto	65 F
Kit d'azimutage magnéto	95 F
Câble d'imprimante	250 F
Rouleau papier SBC 431	35 F
Papier thermique Canon TP-221 (les 2 rouleaux)	120 F

Ruban SBC 427	89 F
Ruban compatible SBC 428 (les 2)	119 F
Ruban compatible SBC 436	90 F
Ruban compatible PRK M09	49 F
RS 232C	1 190 F
Boîte de rangement de 40 disquettes 3"1/2	99 F
Tablette graphique + cart.	1 190 F
Prolongateur péritel/péritel	175 F
Câble péritel/péritel	195 F

OPERATION PRIX CASSÉS :

Philips NMS 8280	~~7[illegible]0 F~~	**5990 F**
Music Module	~~7[illegible]0 F~~	**490 F**
Bilan Plus	~~9[illegible]0 F~~	**490 F**

Et sur tout le matériel PC

JEUX EN CASSETTES

29 F
Backgammon
Barnstormer
Drome

49 F
Octagon Squad
Octopuss
Oil's Well
Space Walk
Spy story
Terminus
Timecurb
Trailblazer

75 F
Apeman Strikes Again
Formation Z
Futur Knight
Fuzzball
Humphrey
Mayhem
Meaning of Life
Mutant Monty
Nightshade
Pentagram
Zorni

95 F
Attack of Killer Tomatoes
•California Games
Cyberun
The Heist
Martianoids
Runner
•Trantor
10th Frame
The Diary of Adrian Mole
Jet Bomber

NOUVEAUTÉS EN K7	
Afterburner	129 F
Blasteroïds	120 F
The Game Winter...	120 F
Match Day 2	120 F
Out Run	120 F
Pacland	120 F
4 x 4 Off Road	120 F
Rambo III	120 F
Robocop	120 F
Wec Le Mans	120 F

JEUX MSX2

DISQUETTES	
Breaker	149 F
Infini	190 F
•Majinkyu (720 k)	260 F
Rad-X	149 F
Rendez-vous avec Rama	190 F
World Golf	190 F
Operation Wolf (K7)	120 F

CARTOUCHES	
Andorogynus (1 mega)	290 F
•Arkanoid 2 (1 mega) + manette ▲	290 F
•Druid (1 mega)	345 F
Eggerland Mystery 2 (MSX1 et 2)	230 F
Hole in One Special	230 F
Metal Gear	290 F
•Ninja Kun (1 mega)	290 F
•Rastan Saga (2 mega)	345 F
•Retour of Jelda	290 F
Vampire Killer	290 F
Usas (1 mega)	290 F
L'Oiseau de Feu	290 F

TOUTES LES CARTOUCHES ET DISQUETTES SONT EN DÉMONSTRATION

COMPILATIONS

Compilation 33 jeux Aackosoft (K7/D) + compact disc séquentiel Prix N.C.

JEUX AACKOSOFT

Cassette : 95 F -
Disquette : 120 F
Cassette $: 75 F -
Disquette $: 99 F

Bounce $
Chima Chima
Courageous Perseus
Inca
Mr Jaws $
Oil's Well $
Pico Pico (D)
Polar Star (D)
Sailor's Delight $(K7)
Science fiction $
Skooter
Snake
Star Fighter $
Star Wars $ (D)
Thexder
Come on Picot (K7)

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES
CREDIT CREG IMMEDIAT

MUSIQUE	
Mue (C)	99 F

ÉDUCATIFS	
Microprocesseur	99 F
Mastervoice Wordstore	99 F
Tempo Typing (MSX2/D) Cours de dactylo	190 F
•Le Squelette (MSX2/D)	195 F
•Jeu des Connaissances (MSX2/D)	195 F
•La Digestion, Les Dents (MSX2/D)	195 F
•La Respiration (MSX2/D)	195 F
•Géographie de la Terre (MSX2/D)	195 F
•Enseignement Préscolaire (MSX2/D) - 6 ans	195 F
•Les Oiseaux (MSX2/D)	195 F
•La Circulation du Sang (MSX2/D)	195 F
•Les Organes des Sens (MSX2/D)	195 F
•Anatomie de l'Homme (MSX2/D)	195 F
•Géographie de l'Europe (MSX2/D)	195 F
•Rallye du Calcul (MSX2/D)	195 F
•Rallye du savoir (MSX2/D)	195 F
•Puzzle 1 - Préscolaire (MSX2/D)	195 F
Initiation au Basic 1 et 2 (2 K7)	N.C.

GRAPHISME	
Cartoon	49 F
Cheese II + Souris (MSX2/D)	590 F
Cheese II (MSX2/D)	290 F
Color Pack	99 F
Katuvu	149 F
Graphic Artist (c)	230 F
Cheese (K7 MSX1 fonction souris)	120 F

SIMULATEURS VOL/COMBAT	
Ace of Aces	95 F
Dambuster	120 F

JEUX DE SOCIÉTÉ ET RÉFLEXION	
Othello Compétition	195 F
Chess Master (K7)	195 F
Bridge (K7)	95 F

MATHS	
Monkey Academy (C)	190 F
Calcul (C)	99 F

UTILITAIRES	
Bilan Plus (comptabilité MSX2/D)	990 F
Minicalc (tableur)	159 F
Mx Base	49 F
MX Calc	49 F
Phitel (K7/sauvegarde de page minitel)	190 F
Soft Calc (MSX2/D)	290 F
Soft Fonction (MSX2/D)	290 F
Soft Graph (MSX2/D)	290 F
Soft Stock (MSX2/D)	320 F
Dynamic Publisher (PAO/MSX2/D)	490 F
Macrihit (Assembleur MSX1)	120 F

LIVRES MSX	
Initiation au Basic	69 F
Guide du Graphisme	65 F
Routines Graphique en Assembleur	45 F
Programmes en Langage Machine	45 F
Techniques de Programmation des Jeux en Assembleur	59 F
Astrologie, Numérologie, Biorythmes	59 F
Guide du Basic	79 F
Pratique du MSX2	149 F
Trucs et Astuces pour MSX	95 F

▲ Fonctionne avec moniteur ou téléviseur bi-standard •Nouveautés

Bon de commande (à remplir en majuscule)

à retourner à **MSX VIDEO CENTER** - 89 bis, rue de Charenton - 75012 Paris

Nom ....
Prénom ....
Adresse ....
Ville .... Code postal ....
N° tél. .... Marque d'ordinateur ....

Je vous commande le matériel suivant : ....

Pour un prix de : .... F + frais de port
(Frais de port : 20 F pour les jeux, livres et accessoires/90 F pour le matériel)

CARTE AURORE et CARTE PLURIEL ACCEPTÉES EN MAGASIN - CHÈQUES MICRO NEWS ACCEPTÉS
ENVOI DE VOS COMMANDES DÈS RÉCEPTION



P.A. VENTES ECHANGES RECHERCHES CONTACTS EMPLOIS

VENTES

Stop ! Affaire en or ! Vends **Atari 520 STF**, gonflé 1 méga, SF, ancienne rom + lecteur Cumana DF neuf + GFA + news : 4800 F. Valeur : 7000 F. Sébastien Baechelen. Tél : (1) 45.97.21.44.

Vds **Amiga 1000 + moniteur couleur 1081** : 6000 F. **Imprimante Nakajima AR 40**. Le tout : 8000 F. Laurent Rondeau. Tél : (16) 29.45.00.53.

Vds **MSX 1 80 Ko** + nombreux jeux + 1 koystick + docs. Le tout : 1000 F. Cherche MSX 2. David Roffiaen. Tél : (16) 23.79.50.51 après 19 h.

Vds **M05 neuf + lecteur K7** + crayon optique + 1 manette + 13 jeux : 800 F. Vds console Videopac + 13 cartouches + 1 manette : 500 F en espèce. Frédéric Tourde. Tél : (1) 45.22.44.87.

Vds **console Sega** + Light Phaser + 22 jeux (Alien Syndrome, Shinobi, Thunder Blade, Miracle Warriors, etc.). Valeur : 6800 F. Vendu : 3500 F. Patrice Cassier-Bugnot. Tél : (1) 43.45.66.73.

Vds **MSX 2 Sony HB700** + Printer PRNM09, garantie 6 mois + moniteur couleur garantie 8 mois + très nombreux logiciels + joystick excellent état : 5400 F à débattre. Loïc Lebrun. Tél : (16) 20.06.49.72.

Vds cause manque de place imprimante **Atari SNM 804** en très bon état : 1200 F. Xavier Le-Duff. Tél : (1) 43.27.80.32 après 18 h.

Vds **520 STF + 2ème drive DF** + Freeboot + manette + 100 jeux + utilitaires + livres : 3500 F. Guillaume Poullot. Tél : (1) 30.44.18.84.

Vds **MSX 2 Philips NMS 8250 + moniteur couleur 8801** + Music module + souris + joystick + jeux + Cheese 2 + Designer + 2 livres + MS DOS. Le tout : 5400 F. Abdel Yahiaoui. Tél : (16) 26.67.70.80.

Vds **T09 moniteur couleur**, crayon optique, manettes, jeux, comme neuf : 3500 F. Marc Blon. Tél : (1) 43.05.20.06.

Vds **Sony HB700F** + 500 jeux pour 3800 F. Cartouche MSX 1 et 2 à 50% de sa valeur. Tom Zeng. Tél : (1) 42.72.70.60 après 18 h 30.

Vds originaux **IBM PC** : Double Dragon, Dark Side, King Quest 1, 2, 3, Grysor et autres. Chaque jeu : 110 F à débattre. Denis Lamache. Tél : (1) 45.90.14.64.

Vds **Amstad PC 1512 SD + écran couleur** + souris + jeux + utilitaires + livres d'utilisation + livres programmation + joystick + revues. Valeur : 10000 F. Vendu : 6000 F à débattre. Cyril Leysin. Tél : (16) 42.58.15.74.

Vds logiciels **MSX 1 et 2**. Vds aussi logiciels VG 5000 à petits prix (neufs). Jeux MSX 1 et 2 (Hydlide, Knightmare, etc.) entre 50 et 200 F. Christophe Mellinet. Tél : (1) 42.53.56.98.

Vds **MSX 2 Sony HB501F** + lecteur K7 + moniteur Philips + cartouches + jeux + manuel Basic : 1200 F. Christophe Aubin. Tél : (1) 42.96.09.37.

Vds **Apple IIC + moniteur + lecteur externe + imprimante scribe** + joystick + souris + boite de rangement + 30 disquettes + livre + logiciel Work. Très bon état : 3600 F. Louis Collinet. Tél : (1) 42.33.10.20.

Vds **C64 (nouveau modèle) et moniteur couleur Commodore** + joystick gratuit. Parfait état. Prix : 1000 F pièce à débattre. Vends jeux C64 sur disks à petits prix. Chris Delcourt. Tél : (16) 27.46.65.69 après 17 h.

Atari 520 STF + lecteur SF 314 + moniteur Thomson couleur + nombreux logiciels. Le tout : 5600 F à débattre. Serge Amsellem. Tél : (1) 40.35.67.78.

Vds **Amstrad CPC 464 + imprimante Seikosha** + nombreux jeux et logiciels. Eric. Tél : (1) 34.43.69.26 après 18 h.

Vds nombreux **originaux pour Amiga**. Daniel Brunner. Les 2 clefs. 1813 Saint Saphorin. Suisse.

Vds **MSX 8020 + moniteur monochrome BM 7502 + VY 0030** + jeux + livres + cables. Parfait état. Contacts autour de Caen. Daniel Massin. Tél : (16) 31.22.68.96 le week-end.

Vds **CPC 6128 couleur** + disks + revues + crayon optique, état neuf (88). Prix : 1900 F. Vunny Ly. Tél : (1) 48.76.73.32 après 19 h.

Vds ou échange sur **Commodore** plus de 250 jeux à prix très bas (pour cause d'achat d'un Amiga.). Mike Hypersiel. Tél : (1) 30.43.41.81.

Vds **console Sega** + Thunder Blade + Out Run + Wonder Boy + Transbot : 900 F à débattre. Clavier Yamaha PSS270 sréeéo, 100 sons FM, bar : 1200 F à débattre. Mickaël Garnier. Tél : (16) 51.38.62.80 après 19 h.

Vds **imprimante PRNC 41 couleur** : 700 F très bon état. Olivier Giraud. Tél : (1) 43.03.57.51. Région parisienne.

Vds **logiciels** sur disks 5"1/4. Six cartouches à 150 F l'une, dont Thunder Blade, World Soccer, Secret Command. David Leroux. Tél : (1) 48.31.93.70.

Vds **Amstrad 6128** + joystick + docs + 50 jeux : 3700 F à débattre. Vends également **imprimante Seikosha GP100** : 1600 F. Fabrice Pardieu. Tél : (1) 64.98.89.90.

Vds **console Sega** complète + Phaser avec jeux + control-stick + 10 cartouches. Valeur : 4100 F. Vendu : 2100 F + port. Lionel Gramson. Tél : (16) 46.38.70.45.

Vds **originaux** : Space Racer, Super Androides, Heritage 2, Ok Cow Boy, Mach 3, Crazy Cars, Dieux de la Mer. Chaque jeu : 100 F. Jérémi Janssen. Tél : (16) 66.77.38.08.

Vds **digitaliseur pour Amiga 500 et MIDI**. Echange utilitaires domaine public + trucs et astuces ou troc. Jimmy Croze. Tél : (1) ou (16) 66.01.84.50 le matin.

Vds **SVI Express 80 Ko avec lecteur interne 3"1/2**, 360Ko, MSX Dos CPM, disk Basic + tableur + traitement de textes + Base + Pascal + Assembleur + jeux + livres : 2500 F. Ned Yahiaoui. Tél : (1) 48.59.60.85 le soir.

Vds **C128 + 1541 + 1530** + souris + Power cartridge + péritel + 200 news (Barbarian 2, Zak Mac Kraken, Last Ninja, International Karate+, Captain Blood, Hawkeye, The Games, etc.). Cédé très bon état : 2900 F. Julien Baudinat. Tél : (1) 60.28.32.88.

Vds **Thomson T08 + lecteur 3" 1/2 + imprimante** + souris + crayon optique + 2 manettes + 20 jeux + 4 éducatifs + documentations. Prix : 3500 F. Evelyne Beziel. Tél : (16) 97.37.77.93.

Vds **unité central T08** + QDD + 2 jeux + 3 éducatifs + joystick + crayon optique + mag. Environ 1 an. Le tout : 3000 F. Progamme Basic + multidos s'il est acheté dans les 15 jours. David Delaunois. Tél : (16) 44.05.48.53.

Vds **console Videopac** + 8 cartouches : 700 F. **Moniteur monochrome** : 700 F. Cherche **moniteur couleur pour MSX** environ 1200 F. Xavier Delpeuch. Tél : (16) 57.51.60.69 après 19 h.

Vds **Sega** pratiquement neuve, jamais servi + 4 keux (Hang-On + Alex Kidd + Alien Syndrome + Out-Run : 1300 F. Recherche **Atari ST**. Grégory Debruyde. Tél : (16) 20.59.81.12 seulement le week-end dans l'après-midi.

Vds **Canon X07 16Ko + interface** + péritel + livres + logiciels : 1100 F. Imprimante 4 couleurs : 550 F. Extension 44 Ko : 490 F. Cartes : 180 F. Casio FX802P + imprimante + magnéto + logiciels : 790 F. Thierry Liagre. Tél : (1) 39.49.07.02.

Vds séparément **clavier CPC 6128** : 1700 F. **Moniteur couleur** : 1300 F. **Lecteur 5" 1/4** : 1000 F. Magnétophone K7 + cable : 200 F. Joystick : 50 F. Raphaël Berna. Tél : (1) 43.72.64.64.

Vds **520 ST DF** avec nombreux jeux, selecteur de face, manettes dont une Cobra. Prix à débattre. Vds **synthé Casio C21000** avec alimentation, notices, livres. Prix : 2750 F. Tong-Yih Ngo. Tél : (1) 45.35.01.26 ou 42.39.31.21.

Vds **C64 péritel** lecteur K7 + nombreux programmes : 950 F. Vends également **C64 lecteur disquettes + imprimante** + nombreux programmes éducatifs et utilitaires. Le tout en très bon état : 2500 F. Serge Bagard. Tél : (1) 64.91.34.90.

Vds **Amiga 1000 (512Ko) moniteur 1081**, De Luxe Paint, manuels kits développer avec ou sans imprimante Epson FX80. Faire offre raisonnable. Denis Berard. Tél : (1) 30.35.98.13.

Vds nombreux jeux en K7 pour **C64 et Amstrad CPC 464** par lots ou séparés à prix intéressants. Olivier Bellou. Tél : (1) 46.27.69.95.

Vds **T07/70** + magnéto + 2 joysticks + nombreux jeux (Karate, Vampire, Airbus, Kung-Fu, etc.). Bon état, environ 2500 F. Jérôme Ramir. Tél : (1) 47.94.56.41.

Vds **Thomson T07/70** + magnéto + moniteur couleur HD + imprimante thermique + joysticks + 40 logiciels. Prix à débattre. Pascal Letirand. Tél : (16) 31.78.30.62.

Vds **6128 couleur** + jeux + utilitaires + revues + livres. Le tout en très bon état : 3300 F. Original du Manoir de Mortevielle : 160 F. Ludovic Périquet. Tél : (16) 29.79.62.57.

Vds pour **CBM 64**, 30 originaux sur disquette + 15 sur cassette + Power cartridge + cadeaux : 1000 F. Moniteur monochrome Philips : 300 F. Pascal Vidal. Tél : (1) 39.52.51.64.

Urgent ! Vds **console Nintendo** très bon état + 6 jeux (Zelda, Castelvania, Gradius, etc.). Valeur : 3000 F. Vendue : 1600 F à débattre + vends jeux sur Sega de 50 à 100 F. Cyril Renouvin. Tél : (1) 43.36.82.03.

Vds **Sony HBF700D** + disquette de lancement «Hibnid» + souris + 2 cartouches de jeux. Le tout très peu servi : 2500 F. Eric Van Aelst. Tél : (1) 40.12.53.46.

Vds **MSX 1 PHC28** : 700 F. Extension 64Ko : 300 F + Salamander, F1 Spirit, Penguin Adventure 2, Music Mue, Rollerball : 60 F le jeu. A débattre. Anne Carlier. Tél : (16) 27.29.98.34 après 19 h.

Vds **Apple IIC (87), lecteur interne 5" 1/4 + moniteur monochrome** avec son support + souris + cables + documentations + nombreux logiciels. Valeur : 6000 F. Vendu : 3000 F. Philippe Laigre. Tél : (16) 27.97.94.56 après 18 h.

Vds **jeux MSX 1 et 2 originaux** à 50 % de leur valeur. Liste sur demande. Vds **moniteur couleur Philips VS 0080** (600x285 lignes), écran antireflets, peu utilisé, octobre 88. Prix : 2000 F. Fabien Ménémenlis. Tél : (1) 43.09.77.20 après 18 h.

Vds **moniteur Philips vert pour MSX. Modèle BM7552** : 400 F. Echange news sur ST 520. Bernadette Heullion. Tél : (1) 64.23.55.17.

Vds **C128** avec : **1571, moniteur couleur, 1530,** 440 programmes, accessoires, le tout en très bon état : 3000 F. Jean-Philippe Sarrey. Tél : (16) 76.49.19.60 après 18 h si possible.

Vds **T08** très bon état + lecteur de disk + cable péritel + crayon optique + manette + nombreux jeux (Quad, TNT, etc.) + livres + revues Téo : 2800 F. Christophe Scarparo. Tél : (1) 39.19.33.70.

Vds **C64 + moniteur** + 80 disks (jeux, utilitaires) + 70 originaux (Ultima 5, Barbarian 2, etc.) + docs + 1530 + 1541 + joysticks. Prix : 4000 F. Livré avec accessoires. Julien Lozachmeur. Tél : (16) 98.96.81.04.

Vds **MSX 2 VG8235** + livres + logiciel sur cartouches et disquettes. Le tout : 2000 F. Djamel Lovergli. Tél : (1) 30.21.51.19.

Vds cartouches **MSX et TI99.** Vends Sony HB75 + jeux et joystick : 1500 F. Système Texas : 10 000 F au lieu de 30 000 F. Vds CD laser, moniteur. Philippe Tenand. Tél : (1) 48.08.17.25.

Vds **Atari 1040 ST couleur** + 135 disquettes pleines + Tuner TV + joystick + souris + revues + livres de programmations + kit de nettoyage de souris cédé : 7500 F. Eric Danan. Tél : (1) 43.88.41.15 après 19 h.

Vds pour **Atari ST,** sélecteur de face : 100 F. Jean-Fernand Matias. Tél : (1) 64.37.87.15 entre 19 h et 20 h.

Vds **Amiga 1000** + logiciel De Luxe Paint (neuf) + Aegis Animator + Simulation de vol + logiciel musical + meuble informatique Habitat, métal noir (neuf). L'ensemble : 9000 F. Philippe Buisson. Tél : (1) 43.38.68.62 ou 47.20.69.84.

Vds **C128 + 1541 + CPM + 1530** + livres + K7 + manette + prise péritel + 1 cartouche + cadeau : 160 disks (Géos, Test Drive, etc.). Prix : 3000 F. Pascal Grontec. Tél : (1) 48.69.92.32 après 18 h.

Vds **T08 + moniteur couleur + lecteur disk 3" 1/2** + 165 jeux originaux + disks vierges + manuel + joystick : 3000 F. Fabrice Guillet. Tél : (16) 54.74.58.34 après 18 h.



Vds **Sony HBF700F Eprom**, drive NF fact + logiciels + docs : 5000 F à débattre. Vds imprimante 80 colonnes + cable. Didier Leclerc. Tél : (1) 48.99.11.51 heures bureaux ou 45.90.00.04 samedi et dimanche.

Vds **Victor VPC II compatible PC 640 Ko, moniteur monochrome** + 2 lecteurs + carte CGA + souris Microsoft + nombreux logiciels + livres état neuf : 8200 F. Olivier Augier. Tél : (1) 46.26.45.40.

Vds jeux **MSX originaux** : Eggerland 1 : 100 F. Nemesis 2 : 130 F. Knightmare : 100 F. Scramble Formation : 150 F. Frais de port compris. Achète console Sega + jeux. Philippe Majkrzak. Tél : (16) 44.72.46.10.

Vds **console Nec PC Engine**, valeur : 2500 F. Vendu : 1500 F. Dominique Brunson. Tél : (1) 44.58.13.96 après 18 h.

Vds **Atari 520 ST DF** étendu à 1024 Kram, nouvelles roms + joystick + livres + programmes : 3800 F à débattre. Laurent Barbançon. Tél : (1) 39.83.64.62.

Vds logiciels originaux pour **Spectrum et ST.** Envoi liste contre timbre et enveloppe. Réponse assurée. Christian Sixte. Tél : (16) 40.82.41.76.

Vds **Sega** (toute neuve, février 89) + Light Phaser + 6 jeux : 1450 F. Vds jeux MSX sur K7, cartouches et disks. Druid : 240 F. Héritage : 100 F. Liste sur demande. Jacky Micallef. Tél : (16) 25.84.75.55 après 17 h.

Vds sur **MSX** : Eggerland, King's Valley, Pippols, Rollerball, Hole in one Pro, Elite, Dunkshot, console ITMC + 81 jeux. David Micallef. Tél : (16) 25.87.56.40 seulement le lundi et le mardi entre 17 h et 18 h.

Vds **imprimante Star NC 10** + bac à feuilles + interface parallèle. Prix : 2500 F. Vds T09 + moniteur couleur + imprimante + nombreux périphériques + logiciels + livres : 6500 F. Jérôme Aerts. Tél : (16) 26.54.37.94.

Vds **Méga ST2 + SC 1224**, encore 18 mois de garantie + joystick + souris + 7 livres + 54 logiciels (Foft, UMS, copieurs, Crazy 2, GFA, Profimat, Double Dragon, etc.). Prix : 11 000 F. Nicolas Deroide. Tél : (1) 42.36.45.84.

Vds **C64 + 1541 + moniteur monochrome** + nombreux jeux et utilitaires + cadeaux : 2000 F (fixe). Yannick Cointe. Tél : (1) 45.79.06.39 après 19 h.

Vds **ZX Spectrum+2** (128Ko) + 1 manette + 40 jeux (Batman, Rambo 2, etc.) + manuel + 2 transformateur + prise péritel : 1700 F. David Ruelle. Tél : (16) 21.79.95.69.

Vds **Amstrad 464 couleur** + joystick + manuel + 70 jeux + cours d'informatique + revues. Prix : 2500 à 3000 F. Cherche contacts pour Amiga 500 sur Paris (j'ai des nouveautés). Arnaud Frascone. Tél : (1) 48.45.15.47.

Vds pour **Sega**, pistolet + 3 jeux + lunette 3D + 11 jeux (Zillion + Double Dragon, Thunder Blade, Miracle Warrior, After Burner, Out Run. Prix : 2000 F. Olivier Cloitre. Tél : (1) 64.80.49.79. Cherche contacts sur ST.

Vds **C64 + lecteur disks + Fload + imprimante**. Vds disks, K7, stylo optique, Atari 2600 + 22 cartouches, bouquins, nombreux jeux. Jean-Marc. Tél : (1) 42.80.59.29.

Vds originaux **MSX** : Penguin Adventure, Metal Gear, Knightmare, Kung-Fu 2, Antarctic Adventure, Hyper Olympic 2 : 115 F chaque jeu. Lecteur de cassettes VY0030 : 300 F. Charles Louis Leconte. Tél : (16) 20.08.88.48.

Vds **console Sega** + 8 jeux (Out Run, After Burner, Space Harrier, Keisenden, etc.). Le tout : 1500 F, garantie 6 mois. Didier. Tél : (1) 48.57.99.83 sur région parisienne.

Vds news sur **C64** sur disks et K7. Prix très bas. Stéphane Maurin. Tél : (1) 69.03.99.27.

Vds **Thomson** + souris + manettes + 40 jeux originaux + boite de rangement + disks initiation + écran couleur possibilité de vente séparée. Prix très intéressant. Jérôme Quennemet. Tél : (16) 97.60.80.37.

Vds **TO8 + disks + imprimante** + manette + souris + Blood + mutiplan + journaliste, etc. Prix : 3500 F. **T07/70** + LEP + 2 manettes + nombreux softs : 750 F. L'ensemble : 4000 F. Yves Dovarinou. Tél : (1) 46.72.01.36.

Vds 7 jeux pour console **Videopac** (La Quète des Anneaux, mais aussi le 1, 11, 29, 34, 22, 4, 42. Prix : 500 F. Sébastien Dupont. Tél : (1) 39.52.52.82.

Vds **Amiga 1000, 512 Ko + écran A1081 + drive externe** + adaptateur + **imprimantes compatibles PC** + softs, le tout en parfait état : 7000 F à débattre. Serge Grapinet. Tél : (1) 60.79.05.36.

Vds **C128 + 1571** + lecteur K7 + joystick + nombreux jeux + manuels. Le tout : 3800 F. Wilfryd Braconneau. Tél : (1) 64.97.53.68 à partir de 5 h 30.

Vds **Amiga 500 + moniteur 1084 S + 2ème drive 3" 1/2** + extension 50Ko + housses + 40 logiciels originaux pour : 7500 F à débattre. Gilles Lagneau. Tél : (1) 64.02.07.16 après 20 h.

Vds **C64** + lecteur K7 et disquettes + Fast Load + 300 jeux sur diquettes + crayon optique + livres + divers : 3000 F à débattre. David Lelubez. Tél : (1) 47.36.43.75.

Vds sur **C64** news uniquement sur disquettes. Prix intéressant. Patrick Coin. Tél : (1) 43.30.16.66.

Vds **MSX** + jeux (Super Laydock + Nemesis 3 + Salamander + King's Valley 2 + F1 Spirit + Penguin Adventure, Yie ar Kung Fu 2 + Hyper Rally, etc.) + revues + livres : 2500 F. Sofiane Haba. Tél : (1) 42.57.82.14.

Vds **Atari 520 ST + moniteur couleur.** Prix : 4000 F + disquettes à prix raisonnables. Amara Harzoune. Tél : (1) 43.03.65.51.

Vds nombreux originaux pour **ST** à bas prix. Cherche contacts pour échanges de news. Eric Medjkoune. Tél : (1) 48.55.82.39.

Vds **console NEC** sous garantie + 4 jeux (R-Type + Galaga 88 + Alien Crush + course de voitures) + joystick type arcade. Prix : 5000 F. Vendu : 4000 F. Vds répondeur + int : 1000 F. Jacques Mugnier. Tél : (1) 39.72.51.47.

Vds news sur **C64** sur disquettes. Fabrice Bajolais. 25, avenue des Chèvrefeuilles. 93220 Gagny.

Vds **MSX 2 VG8235** + joystick + cartouches (F1 Spirit, Metal Gear) + 70 jeux avec les hits de Konami + logicielx. Le tout : 2000 F. Christophe Trannoy. Tél : (16) 21.91.78.05 après 19 h.

Vds **MSX 2 Sony HBF700F + imprimante Philips 1421** + Dynamic Publisher + Cheese 2 + Hibrid + 40 jeux + docs + livre. Le tout : 3900 F. Thierry Benard. Tél : (1) 39.95.61.55 après 17 h.

Vds pistolet **Light Phaser** complet pour console **Sega** : 250 F. Yann Saint-Paul. Tél : (16) 20.33.80.05.

Vds **sélecteur de face** neuf + notice + garantie à vie : 100 F. Lionel Thèze. Tél : (1) 48.28.22.14.

Vds **TO9 128Ko** : 6500 F. **Ecran couleur + 2 lecteurs 3" 1/2** + souris + logiciels + **Imprimante 80 colonnes.** Tract et Friction + drive + jeux + boite de rangement + papier imprimante. Bernanrd Gourlez. Tél : (16) 21.74.04.93.

Vds **Sony HBF700F** + livres, état neuf : 2500 F. **Philips 8255** + souris + programmes : 2500 F. **Canon X07 + X710** + Ram 8 Ko + carte util :.1500 F. Jean-Jacques Daynac. Tél : (1) 34.11.19.20.

Vds **CPC 464 couleur** + DD1 + tuner TV + radio-réveil + 2 manettes + boite de rangement. Disks et K7 (jeux et utilitaires) + nombreuses revues. Prix : 5400 F à débattre. Stéphane Galy. Tél : (1) 30.38.56.96.

Vds ordinateur **Atari 800 XL 8 bits** avec lecteur K7 + micro Blaster (manette) + 1 jeu : Air Wolf. Prix : 1000 F. Frédéric Dejésus. Tél : (1) 43.57.26.02.

Vds moniteur **Amstrad 8256 + clavier + imprimante** en parfait état + logiciels divers : 2500 F. Dominique Belet. Tél : (1) 47.29.19.10.

Vds **Amstrad 6128 couleur** + nombreux jeux + manuel d'utilisation + joystick. Le tout en très bon état : 2600 F. Didier Chapelle. Tél : (1) 69.07.31.84.

Vds système complet : **TO9+** (512Ko, modem, lecteur disquettes 3" 1/2) + **moniteur MB09831 + imprimante PR90600**, 80 colonnes + souris + crayon optique + utilitaires puissants. Très bons prix. Francis Larour. Tél : (1) 30.61.57.46.

Vds originaux pour **ST.** Prix intéressant. Pascal Martin. Tél : (16) 78.57.00.06.



Vds imprimante **Amstrad DMP 2000** (1 an) + ruban + papier. Prix : 1850 F. Vendu : 1200 F. François Auphelle. Tél : (1) 47.72.19.59 entre 18 et 20 h.

Vds **MSX 2 VG 8235 Mapper** gonflé à 256 Ko + nombreux jeux sur disks et K7 + magnéto + docs : 2600 F. Vds 4 Ram 41464-12. Emmanuel Pelabon. Tél : (16) 27.42.52.13 après 19 h 30.

Vds **lecteur interne ST 3" 1/2 DF DD** : 700 F. Vds Casio PB 1000. Valeur : 2100 F. Vendue : 1400 F. Pierre-Olivier Joly. Tél : (16) 74.22.36.58.

Vds pour **Amiga** : Battle Chess et Manhattan Dealer : 150 F un jeu et 250 F les deux. Originaux bien sur. Anthony Lavaud. Tél : (16) 53.62.99.21.

Vds **Amstrad CPC 6128 monochrome** + nombreux jeux et utilitaires + joystick + souris + revues. Prix : 2500 F. Vds **compatible PC AT** 12 méga (prototype pour specialiste) + disque dur. **Ecran EGA**, 2 méga ram + nombreux logiciels. Marc Brevet. Tél : (1) 46.63.00.39.

Vds pour **CBM 64**, power cartridge + 100 logiciels de jeux (disks et K7 (FS II, Elite, Ninja 2) : 1000 F à débattre. Vds moniteur monochrome Philips : 300 F à débattre. Pascal Vidal. Tél : (1) 39.52.51.64.

Vds **originaux sur ST** : Zynaps, Dungeon Master, Elite, Zany Golf, The Games Winter Edition, cherche contacts pour échange divers. Michel Keller. Tél : (16) 33.44.41.47.

Vds **MSX 2 VG8235 + moniteur monochrome** + Cat + Home Office et Designer pour 2300 F. Frédéric Richard. Tél : (1) 48.68.32.47.

Vds Garyu-O (mégarom **MSX 2**, 2 méga), notice en français, en très bon état : 180 F. Vds Green Beret : 60 F. Didier Sauger. Tél : (1) 31.88.47.16.

Vds **originaux** de Turbo Cup : 100 F. Super Ski : 100 F. Street Fighter : 100 F. Le tout : 250 F. Nicolas David-Cavaz. Tél : (16) 76.22.47.29.

Vds **C64 + 1541** + Fast load + nombreux logiciels (Colonial Conquest, Rocket Ranger, etc.). Bon état. Prix : 1600 F. Matthias Guillot. Tél : (1) 60.10.26.50.

Vds nombreux jeux **MSX** cartouches et disquettes : Metal Gear, Vampire Killer, Salamander. 60 à 180 F. Emmanuel Séïté. Tél : (1) 47.50.85.47 vers 18 h.

Vds **T08 + moniteur couleur + lecteur disks** + souris + crayon optique + manettes + 30 jeux + boitier de rangement + revues. Valeur : 6500 F. Vendu : 3500 F. Très bon état. Vincent Peillon. Tél : (16) 72.25.76.13 après 17 h.

Vds 30 **logiciels Atari** originaux : 100 F pièce (Qin, Blood, Terrorpods, Barbarian, Skrull, Doc, Sentinel, Bard's Tale, Bionic command, Hotball, Carrier Command, etc.). Cédric Javault. Tél : (1) 42.83.50.16.

Vds **imprimante MPS 1500C** + cordon : 2800 F. Etienne Lheur. Tél : (1) 43.00.40.71.

Vds **lecteur 5"1/4**, 40/80 pistes avec seconde prise pour **Amiga** : 1300 F (neuf). Extension 512 Ko neuve : 1000 F. Eric Delvneau. Tél : (16) 88.84.92.17.

Vds pour **Atari ST drive 5" 1/4, 360 Ko**, PC ditto : 400 F. **Drive 5" 1/4, 720 Ko**, boitier alimentation, cable : 1100 F. Cartouche 128 Ko : 250 F. Carte jeu de lumière : 250 F. Claude Seyller. Tél : (16) 56.58.14.00.

Vds sur **Amiga**, Kingwords (traitement de textes + images) avec notice en français : 200 F. Operation Wolf : 150 F. Fantavision, (utilitaire d'animation) notice en Anglais : 200 F. Roger Rabbit : 100 F. Tous originaux. Recherche Page Setter. Jean-Christophe Weihoff. Tél : (1) 43.77.83.53 à partir de 20 h.

Vds **C64 + moniteur couleur + lecteur disquettes** et K7 + power cartridge + livres + 250 logiciels (rôles, arcades, aventures.). Prix : 2900 F. Alain Declercq. Tél : (1) 64.58.98.65 de 18 h à 20 h 30.

Vds **T08 couleur + lecteur de disks 3" 1/2** + 17 jeux + 1 joystick + revues + disks vierges + manuel. Prix : 3500 F. Fabrice Guillet. Tél : (16) 54.74.58.34.

Vds **MSX 1 MC 810, 32 Ko** + lecteur K7 + joystick + 3 livres MSX et 2 jeux. Prix : 590 F. Daniel Mariette. Tél : (1) 40.12.58.71 après 18 h.

Vds **moniteur couleur Philips CM 8801** : 1000 F. Vds originaux pour Atari ST (R-Type, Crash Garret, etc.). Prix : 50 F pièce. Stéphane. Tél : (1) 39.76.34.69 avant 19 h.

Vds **Philips MSX 1 VG 8020** + lecteur disquettes et K7 + 20 originaux en K7, disks et cartouches + livres et revues : 1200 F. Daniel Dumesnil. Tél : (1) 48.37.36.01 après 19 h.

Vds **Amiga 500 + moniteur couleur 1084** + joystick + 60 logiciels : 1200 F - 7000 F le tout garanti. Christian Lefebvre. Tél : (1) 39.91.22.24.

Vds **moniteur Taxan couleur compatible EGA**, jamais servi. Chung-Lak Leung. Tél (1) 47.29.26.88 après 19 h.

Vds **Amstrad 6128 couleur** + docs + 20 disks pleins dont news + revues. Le tout en très bon état : 3500 f à débattre. Christophe Tettard. Tél : (1) 39.88.70.10 après 20 h.

Les annonces sont gratuites pour les abonnés. Il suffit de joindre l'étiquette d'expédition du dernier numéro ou une demande d'abonnement. **Les lecteurs non-abonnés doivent impérativement joindre un chèque de 50 F à leur annonce.** Toute annonce reçue **avant le 10 du mois** passera dans le numéro suivant.

LES PETITES ANNONCES

Retourner à **MICRO NEWS** - 67, av. du Maréchal Joffre - 92000 Nanterre

Nom .... Prénom ....

Adresse ....

Téléphone .... Rubrique ....



Vds **C64 + moniteur couleur + 1541** + jeux + 30 joysticks + péritel. Le tout : 2800 F. Emmanuel Grand. Tél : (1) 47.68.93.54.

Vds **originaux sur ST** : Buggy boy, Gantlet 1, Sorcery, Bionic Commando, etc. Prix : de 75 à 150 F. Jean-Luc Callement. Tél : (1) 60.28.87.78.

Vds **TO7/70 + extension 64 Ko** + manettes + 3 memos : 2000 F. Vds lecteur 5" 1/4 (2 x 80 Ko) + ecrito : 1000 F. Basic C 128 : 500 F. Louis Vinson. Tél : (16) 54.35.85.75.

Vds **Exeltel** (formidable outil informatique et de communication avec d'autres ordinateurs, modem intégré, livres, K7 + contacts club : 2000 F. Yves Louarco. Tél : (16) 93.48.22.53.

Vds **MSX 2 Philips VG8235** + disquettes : 1600 F à débattre. Jean-Christophe Meric. Tél : (16) 61.85.97.44 après 18 h.

Vds **cartouches MSX 1 et 2**. Salamander : 150 F. Vampire Killer : 150 F. Yie Ar Kung Fu 1 : 50 F. Ping-Pong : 50 F + disks originaux (Rad-X-8, Leather skirt, etc.) 80 F pièce. Xavier Vincent. Tél : (16) 62.05.45.68 ou au : (16) 61.59.38.28 pendant la période scolaire après 17 h 30.

Vds **MSX2 VG8235**, drive intégré + **Music Module avec clavier** 5 octaves + disks + cartouches + livres + souris + joystick. Le tout : 3500 F. Gilles Huftier. Tél : (1) 43.67.57.03.

Vds **jeux** (originaux). Christophe Dauphin. Tél (le vendredi soir et le samedi) : (16) 47.20.47.38.

ECHANGES

Echange nombreuses news sur **Atari ST**. Voici ma liste au 8 mars 1989 : Mad Show, Explora 2, Larry 2, CPT Fizz, Rambo 3, G-nius, etc. Cyril Harpartran. 1, avenue Diderot. 92330 Sceaux.

Echange et achète cartouches **MSX 1** (ou K7), possède Salamander, King's Valley 2, Nemesis 2. Recherche Green Beret, Penguin 2. Stéphane Lacanal. Tél : (16) 67.31.61.98.

Echange sur **Atari 520 ST DF**, nombreux softs (jeux et utilitaires). Wilfrid Guitton. Tél : (16) 41.65.59.66.

Echange softs sur **Atari ST** dont news. Jean Lechit. Tél : (1) 40.10.22.19 après 20 h.

Echange et vends news et anciens sur **C64 disk.** Contacts sérieux et durables. Patrick Coin. 54, rue de Franceville. 93220 Gagny.

Echange jeux sur **Atari ST**. Patrick Olland. Tél : (16) 88.33.38.18 après 17 h.

Echange news sur **C64 disks.** Liste récente : Black Tiger, Iron Lord, The Deep, 944 Turbo Cup, Tiger-Tiger, etc. Envois rapides et sérieux. Sébastien Bidard. 17, rue Roland Garros. 02100 Saint Quentin.

Atari ST échange news ou autres. Possède : Operation Wolf, Falcon, Biochallenge, Starglider 2, Oceans Stars, etc. Danièl Quintric. Tél : (16) 98.40.41.33.

Extra ! Echange 10 softs **TO9** contre notices : CAO, L'arche du Capitaine Blood, HMS Cobra, Barry Boxing, Business +, Blitz, Iznogoud, Mandragore, Garden Party, Maddog. Yann Le Faou. Tél : (16) 98.87.37.32 le week-end.

Stop ! **Amiga** échange et vends news. Steeve Nicollerat. Avenue Virgile-Rossel 9/1012 Lausanne. Suisse.

Echange, achète et vends tout logiciels ou matériel pour **MSX 1 et 2**. Documentation sur demande. Mega club MSX. 366, avenue de Dunkerque. 59130 Lambersart.

Echange et vends jeux et utilitaires **MSX 1 ou 2** (disks, cartouches, K7). Possède Zanac, Breaker, L'Oiseau de feu, Topple Zip, World Golf, Maze of Galious. Emmanuel Bibault. Tél : (16) 26.82.58.05.

Echange news sur **520 DF**, possibilité d'échange avec l'étranger. David Deneux. Tél : (1) 64.94.89.62.

Echange **MSX 1 VG 8020, moniteur monochrome** + lecteur K7 + une dizaine de jeux : Nemesis, Eggerland 1, Road Fighter et beaucoup d'autres également sur cartouches contre plus de 100 jeux sur Amiga. Anthony Lavaud. Tél : (16) 53.62.99.21.

Echange softs sur **1040 ST**. Sylvain Lemoine. Tél : (1) 34.72.43.19.

Echange **Atari 520 STF DF** sous garantie + disks + VG 5000 + accessoires + cadeau contre Amiga 500 + péritel. Vds orgue electronique stéréo : 950 F. Freddy Bougy. Tél : (16) 26.82.27.21.

Echange pour **Sega** : Out Run, Alien Syndrome, si possible contre Wonder Boy 2. Merci d'avance. Stéphane Fuster. Tél : (16) 53.04.37.54.

Recherche possesseur **MSX 1** pour échange logiciels sur K7. Xavier Florin. Tél : (16) 20.37.40.58.

Echange et vends programmes sur K7 pour **MSX 1.** Contacts sérieux. Recherche tout matériel pour Canon X07. Thierry Fiey. Tél : (16) 28.63.63.37.

Echange news ou autres sur **ST.** Sébastien Albinet. Tél : (16) 63.76.83.24 après 19 h.

Salut les micromaniaques ! Echange ou vends news sur **ST.** Marc Monnier. Tél : (16) 87.32.61.38.

Stop ! Echange hots news sur **ST SF** (Bio Challenge, Hang-on, Billard Simulator, Thunder Blade, etc.). Mathieu Gasquy. Tél : (16) 94.89.15.32.

Dipper's club échange news sur **Atari ST.** Xavier Paoli. Tél : (1) 69.00.84.00. Sur **Amiga** Cédric au : 60.47.13.73.

Echange jeux **Sega** (After Burner, Shinobi, Out Run, Alex Kidd 2, Ghost House, etc.) contre jeux de même valeur. Lionel Rabiet. Tél : (16) 91.25.63.25.

Echange news sur **Amiga** : Pacman, Vixen, Space Alien, Crazy Cars. Achète poster de Franck Lane. Laurent Fontaine. Tél : (16) 21.32.46.17.

Echange ou vends nouveautés sur **Atari ST** (Prison, Dragonscape, etc.) et sur Amiga (Crazy cars 2, Space Harrier, Goldrunner 2, etc.). Laurent Boumeddane. 9, avenue de la Redoute. 92600 Asnières.

Echange jeux, utilitaires sur disks 3" 1/2 **MSX 2 et Amiga** contre disks vierges. Cherche contacts sur Amiga 500. Vds livres MSX 1 et 2.

Echange ou vends à très bas prix nombreux logiciels pour **Atari 520**. Possède Road Blaster, Human Killing, Explora 2. Vds Freeboot : 150 F. Loïc Le Tesson. 18 bis, rue Poissonière. 56100 Lorient.

Echange nouveautés sur **Amiga**. Cherche contacts sympas sur Nice et alentours exclusivement. Benoit Sellam. Tél : (16) 93.84.69.45.

Echange news sur **Amiga**. Possède R-Type, Last Duel, Bio Challenge. Tout le monde peut venir. Olivier Noël. Tél : (16) 21.36.59.66.

Echange nombreux jeux sur **TO8, TO9, TO9+** sur 3" 1/2. Jérôme Guy. Tél : (1) 34.25.04.17.

Echange super news sur **Atari**, j'ai de super jeux en news. Stéphane Frutos. Tél : (16) 61.21.65.18.

Echange super news sur **ST.** Sébastien Bergot. Tél : (16) 21.20.59.23.

Echange jeux **TO8** sur disks, j'en possède 50. Vds Les Privés : 80 F. Studio (K7) : 210. Vive les Thomsonistes ! Dany Cottineau. 22, rue Lamarque. 49300 Cholet.

Echange sur **MSX** Androgynus contre Rastan Saga, L'Oiseau de Feu, Bubble Bobble ou le vends : 220 F avec notice en Français. Acheté 290 F. Alexandre Papajak. Tél : (16) 21.20.95.94.

Echange logiciels et notices pour TO9. Recherche logiciels de gestion de concours de belote + logiciels pour école TO8. Vds imprimante Gemini 10X. Georges Tardieu. Tél : (16) 51.69.49.39.

Echange la cartouche **MSX 2**, Ikari 2 mégas contre une cartouche avec puce SCC ou Cross Blaim en cartouche ou le Music module. Michel Vrignon. Tél : (16) 51.41.12.50.

Amiga 500 cherche contacts sérieux pour échange de softs. Jean-Bernard Perisset. 1674 Vuarmarens (Suisse). Tél : (021) 909.50.28.

Exclusif sur La Rochelle, échange news **sur ST** ! Laissez votre message impérativement. Philippe Delpex. Tél : (16) 46.67.31.55.

Amiga 500 cherche contacts pour échange. Possède : Sword of Sodan. Christophe Moularde. Tél : (16) 21.49.71.03.

Suite page 112



Echange pour **Sega,** Out-run, et Ghost-house. Recherche Wonder-Boy 2. Stéphane Fuster. Tél : (16) 53.04.37.54.

Echange news sur **ST.** Dernières news : Falcon, Technocop, Rambo 3, Teenage Queen. David Nagel. Tél : (16) 82.53.64.36 après 18 h.

T08 et T09 échange docs et logiciels, didacticiels, utilitaires, jeux sur disks 3" 1/2. Janine Nobecourt. La Garenne. 02150 Sissonne.

RECHERCHES

Achète pour club, **ZX 81 ou Oric 1 ou TI 99 ou T07** à petit prix. Faire proposition. Olivier Dalechamps. Tél : (1) 47.06.54.69.

Cherche **Sony HB700F ou Philips 8250** pour 1500 F ou NMS 8220 pour : 1000 F. Ecrire pour me faire une offre. Cherche contacts avec club newline. Antoine Jean-Baptiste. Résidence Vatable D-73. 97110 Pointe-à-Pitre. Tél : (19) 594.83.13.64.

Achète sur **520 ST** : Robocop, Galactic Conqueror, Rastan, Thunder Blade, Barbarian 2, Soldiers of Light Baal, After Burner et Shinobi. Le tout pour 100 F. Eric Dubost. Tél : (1) 69.07.86.94 après 20 h.

Salut ! Je cherche un **Amstrad CPC 6128** avec des jeux et des revues. Le tout : 2700 F. Merci ! Thierry Singhoff. Tél : (16) 87.67.59.04.

Achète **MSX 8250/55** bon état. Echange news et autres sur disks. Cherche cartouche RS 232 et logo Philips. Patrick Bonjean. Tél : (16) 72.50.43.60.

Achète Carrier Command à bas prix pour **Amiga.** Me contacter pour toute offre. Arnaud Famchon. Tél : (1) 44.73.10.59.

Achète **programmateur d'Eprom (de 2 à 32Ko) pour ZX 81.** Didier Pous. 19, rue de Tenic. 40140 Soustons.

Achète **assembleur Z80,** disquette Amstrad. Paul Delbasty. Tél : (16) 53.01.74.93.

Recherche **MSX 1 Sony HB501F** avec ou sans périphériques. Prix raisonnable. Marc Enten. Tél : (1) 46.61.56.00 le matin.

Recherche pour **MSX 2,** cartoutche RS232C, tablette graphique, imprimante PRNC-41. Vds imprimante Philips VW020 : 800 F. Echange logiciels utilitaires. Nicolas Gerbaux. Tél : (16) 76.05.18.35.

Recherche **formation au basic** 1 et 2 de Sony. Jean-Michel Arnoult. Tél : (16) 47.52.60.58.

Recherche **extension-mémoire 720 Ko pour Philips 8280** + cartouche nouveauté pour MSX 2 : Samuraï, Parodius, Shalom, Out Run, R-Type, etc. Vito Zamataro. Tél : (19) 038.55.34.43.

Recherche Téo n°17 et contacts sur **Thomson** (T08D). Région parisienne. M. Dropsy. Tél : (1) 34.19.43.53 entre 21 et 22 h.

Thomsoniste recherche manuels de jeux. Echange softs contre manuels. N'hésitez-pas ! Plus de 200 logiciels en stock ! Yann Le Faou. Tél : (16) 98.87.37.32 le week-end.

Achète logiciels pour **800 XL.** Olivier Etienne. 252, rue de la Liberté. 59600

Cherche pour **MSX 2** utilitaires : Turbo Pascal et Turbo Tutor, assembleur. Notices en Français sinon en Anglais. Cherche extension-mémoire 64 Ko. Gilbert Dumoulin. Tél : (16) 71.03.42.12.

Achète à prix intéressants **Microtom n°7 et Téo n°1 à 10.** Didier Delile. 78, boulevard de Cordouan. 17200 Royan.

Cherche possesseur de jeux **T07/70, T08, T09+** (compatible T09) pour échanges sur disks 3" 1/2. Loïc Garrec. Tél : (16) 40.75.44.71.

CONTACTS

MSX + Music module forever. Créez vos sons et jouez sous clavier MSX Midi Philips, softs originaux, freeware. Pour tout renseignement, envoyer un timbre à Patrice Auffret. 4, rue de la Charbonnière. 25400 Audincourt.

Cherche contacts sur **C64 disks.** Roland Herau. Tél : (16) 91.89.38.12 après 19 h.

Club MSX cherche membres sur Marseille et environs. Vds lecteur disquettes Philips 360 Ko + dos : 900 F. Lucien Moerman. 14, boulevard Miremonts. 13008 Marseille.

Amiga 500, 1 méga cherche contacts pour échange démos ou dompubs uniquement ! Ludovic Lagrevol. Tél : (16) 77.21.36.38.

Amiga 500 cherche contacts pour échange en tous genres. Sébastien Violet. 120, rue de Sully. 69006 Lyon.

Apple IIGS, débutant cherche contacts pour apprendre à créer des programmes en assembleur et Pascal ensembles. Sébastien Mackaïe. Tél : (16) 86.46.65.78.

Cherche contacts pour **MSX 2 Philips** (sur disks). Vds MSX + jeux. Prix sympa. Gilles Massid. Tél : (1) 43.48.37.69 ou 45.47.19.23.

Segamie offre une doc gratuite sur le club Sega avec ses privilèges. Journal couleur, news, etc. Le N°1 sort actuellement. Mr Vella, club Segamie. Tél : (16) 42.09.15.43.

Amiga cherche contacts Amiga uniquement dans les Yvelines. Vincent Berraud. Tél : (1) 30.95.25.61.

Atari ST cherche contacts sur Aix en Provence et Marseille. Sérieux s'abstenir. Vds originaux : Carrier Command, Powerdrom, La Quète de l'Oiseau du Temps, etc. Echange news. Christophe Franchini. Tél : (16) 42.96.04.06.

MSX 2 cherche contacts pour échange jeux, trucs, plans, programmes. Possède nombreuses news. Région Nord-Pas de Calais uniquement. Jarek Chmielewski. Tél : (16) 20.31.92.29.

Salut ! Cherche correspondants **Amstrad CPC disks, MSX 1 et 2.** Intéressé ! Thierry Singhoff. Tél : (1) 87.67.59.04.

Cherche contacts pour **ST et 800 XL** + lecteur de disquettes pour ST et 800 XL. Cyril Bouilloux. Tél : (16) 85.25.87.10.

Recherche contacts sur **Atari** possesseurs de logiciels et jeux pour SM124 ou couleur. Possède Cad 3D, platine ST, etc. Dominique Lagarde. 10, lotissement de la Russie. 56670 Riantec.

520 ST cherche contacts sympas et sérieux. Arnaqueurs s'abstenir. Cédric Binoit. Tél : (16) 27.59.30.34.

DIVERS

Recherche personnes pour participer à l'animation du **club Sega et Nintendo.** Vous devez habiter dans les Bouches du Rhône et avoir plus de 16 ans. Le club propose une revue couleur et des avantages (-5% sur les jeux, P.A., documentations gratuites.). Joseph-Robert. Tél : (16) 42.09.15.43 à 12 h et après 19 h.

Création d'un club pour **Atari** en Loire-Atlantique. Aide pour les débutants, trucs et astuces divers, etc. Fabrice Foucher. Tél : (16) 40.65.43.06.

MSX club Swap some software only disk. SVP your list + a post-mark (French). Siegfried Mounissens. 28, chemin de Thil. 33850 Léognan.



OFFRES D'EMPLOI

Micro News recherche journaliste micro pour emploi à plein temps (région parisienne). Nous recherchons aussi quelqu'un pour **animer notre futur serveur 3615,** soit sur place soit à domicile. Ne pas téléphoner, mais nous écrire en envoyant un C.V., ainsi qu'un article sur un jeu de votre choix (ceci pour l'emploi de journaliste) à Micro News (Recrutement), 67 avenue du Maréchal Joffre, 92000 Nanterre.

Dans son souci d'expansion, **Micro-ïds** est à la recherche de **programmeurs, graphistes et musiciens** sachant travailler sur toutes les machines du marché et notamment sur Amiga et ST. Ecrire à Microïds, 12 place de l'Eglise, 94400 Vitry.

Coktel Vision recherche des illustrateurs. Vous êtes un(e) illustrateur(trice) pour qui le rendu des matières et le dessin de personnages n'ont plus de secret. L'outil informatique vous attire irrésistiblement. Nous sommes un des leaders du logiciel éducatif et de jeu et recherchons des personnes passionnées et motivées pour compléter notre équipe. Tél. au (1) 46.30.99.57. pour convenir d'un rendez-vous.

